



הפועל – המחלקה לספורט במקומות עבודה (ע"ר) ירושלים

HAPOEL Sports Department in Places of Work Jerusalem

תקנון ענף השחמט

1. תחולה

- א. הוראות תקנון זה הינן ייחודיות לענף השחמט ובאות להוסיף על הוראות תקנון האליפות, תקנון המשמעת וכל תקנון אחר של העמותה לספורט במקומות העבודה של מחוז ירושלים.
- ב. (1) על משחקי השחמט יחולו חוקי פ.י.ד.א. ותקנון האיגוד הישראלי לשחמט.
(2) כל בעיה מקצועית שתתעורר בקשר למשחק ושאינן לה פתרון בתקנוני העמותה תיפתר, על ידי שופט הראשי של התחרות.

2. שיטת המשחקים

- א. הוועדה המארגנת, שתמונה על ידי הנהלת העמותה לספורט במקומות עבודה במחוז ירושלים, תקבע את שיטת המשחקים בהתאם למספר הקבוצות שנרשמו למשחקים.
- ב. שיטת המשחקים תהיה קבוצתית ואישית. דהיינו כל המשתתפים משחקים יחד (כולל ממלאי מקום) ורק התוצאות שהושגו במשחקים שנערכו בין שחקנים מקבוצות יריבות תובאנה בחשבון הדירוג הקבוצתי (התוצאות של 4 השחקנים הראשונים בכל קבוצה).
- ג. כל שחקן משחק שבעה משחקים והתוצאות של המשחקים נחשבות בדירוג האישי.

3. רישום קבוצה

- א. מקום עבודה שרוצה להשתתף בליגה לשחמט חייב להירשם בתחילת העונה בהתאם לתקנוני העמותה.
- ב. מקום העבודה יעביר בעת הרישום רשימה של ששה עד עשרה שחקנים ואת סדר הצבתם בלוחות.
 - סדר זה ישמר במשך כל עונת המשחקים.
 - ברשימה יצוין רכז הענף במקום העבודה.



הפועל – המחלקה לספורט במקומות עבודה (ע"ר) ירושלים

HAPOEL Sports Department in Places of Work Jerusalem

4. קצב המשחקים

- א. המשחקים ייערכו בקצב של 50 דקי' ו10 שניות לכל משחק בחלוקה שווה בין שני השחקנים.
- ב. משחקי בזק ייערכו לפי חוקי פ.י.ד.א למשחקי בזק, בקצב של 4 דקות ועוד 2 שניות תוספת לכל משחק.

5. ציוד

- על כל קבוצה להביא איתה לפחות 2 מערכות שחמט (כולל לוחות) תקינות ולפחות 2 שעוני שחמט תקינים במחוייאה בלבד.

6. המשחק

- א. משחקי הליגה יתקיימו על 4 לוחות בהתאם לסדר שמות השחקנים ברשימה.
- ב. צבע הכלים של השחקנים ישתנה לסירוגין.
- ג. נעדר אחד השחקנים שברשימה מהמשחק, יוזזו השחקנים שאחריו ברשימה כלפי מעלה בהתאם למקומם כפי שמופיע ברשימה.
- ד. קבוצה שתופיע למשחק עם פחות משני שחקנים לא תוכל לפתוח במשחק ותפסיד את המשחק בהפסד טכני.

7. שיטת הניקוד

שיטת הניקוד תהיה כדלקמן:

- א. עבור ניצחון מקבלים 1 נקודה.
- ב. עבור תיקו מקבלים 1/2 נקודה.
- ג. עבור הפסד מקבלים 0 נקודה.

8. שובר שוויון

במקרה של שוויון בנקודות בין שתי קבוצות בטבלת הליגה ייקבע מיקומן על תוצאה ישירה בין 2 הקבוצות. במקרה של תיקו על ידי תוצאה בלוח הגבוה ביותר. במקרה שוב של תיקו תינתן העדיפות על הלוח ששיחק בלוח הראשון בכלים השחורים.