



## תקנון ענף טניס שולחן – ליגה למקומות עבודה בירושלים

### 1. תחולה

1. הוראות תקנון זה הינן ייחודיות לענף טניס השולחן ובאות להוסיף על הוראות תקנון האליפות, תקנון המשמעת וכל תקנון אחר של העמותה לספורט במקומות העבודה של מחוז ירושלים.
2. (1) על משחקי טניס השולחן יחולו הוראות תקנון של איגוד טניס השולחן בישראל.  
(2) כל בעיה מקצועית שתתעורר בקשר למשחק ושאינן לה פתרון בתקנוני העמותה תיפתר לפי תקנון איגוד טניס השולחן בישראל, בהתחשבות הגיונית בשוני, ובהתנהלות בפועל של ענף טניס השולחן בליגה לספורט במקומות העבודה של מחוז ירושלים.
- ג. במקרה של סתירה בין הוראות תקנוני העמותה ותקנוני איגוד טניס השולחן תגברנה הוראות תקנון זה.

### 2. השחקנים שרשאים לשחק

1. אסורה השתתפותם במשחקים של שחקנים הרשומים בליגת העל לגברים (הליגה הראשונה) של איגוד טניס השולחן בישראל.
2. כל שחקן שרשום ברשימת השחקנים של אחת מהקבוצות בליגה הנ"ל ייחשב כשחקן פעיל כאמור בתקנון האליפות.
3. רשאים ליטול חלק במשחקים אך ורק שחקנים העובדים במקום העבודה של הקבוצה, או גמלאים של מקום העבודה, בכפוף להצהרת ראש הקבוצה ואסמכתאות שייבדקו במשרדי העמותה.
4. השתתפות במחוזי אדה תותר רק לשחקנים אשר היו רשומים בליגה והשתתפו בלפחות 4 משחקים במהלך הליגה הסדירה במהלך העונה.

### 3. שינוי מקום המשחק

1. קבוצות האמורות לשחק ביניהן ואשר ברצונן לשנות את מקום המשחק (עליהן להודיע באמצעות דוא"ל לרכז הענף עד יום א' באותו השבוע שבו אמור להיערך המשחק).
2. האישור של הבקשה או אי האישור הינו בסמכותו הבלעדית של רכז הענף.
3. במידה ואושרה הבקשה, באחריותן ומחובתן של הקבוצות לשלוח בדוא"ל את טופס השיפוט עד למחרת יום המשחק שאושר (12:00 בצהריים) לרכז הענף. במידה והטופס לא יתקבל במועד, ייקבע הפסד טכני לשתי הקבוצות.

### 4. שעת המשחק

1. על הקבוצות להגיע 15 דקות לפני המועד שנקבע לתחילת המשחק.
- המשחקים יחלו בדיוק בשעה שנקבעה להם (השחקנים יתייצבו בשולחנות הטניס המיועדים למשחק כפי שינחם רכז הענף). רכז הענף לא ימתין לקבוצות מעבר לשעה היעודה כפי שנקבעה בתוכנית המשחקים. השעה הקובעת היא זו המצוינת בלוח המשחקים.
2. בסמכותו של רכז הענף לאשר איחור של עד 20 דקות, בהתאם לשיקול דעתו.
3. למרות האמור בס"ק א' בסעיף 4, יכול רכז הענף או מי מטעמו להתחיל את המשחק שלא בשעה שנקבעה בתוכנית המשחקים, אם באותו שולחן משחק באותו זמן משחק קודם שטרם הסתיים.
4. קבוצה שאיחרה ואושר לה לקיים את המשחק תתחיל מיד את המשחק ללא זמן חימום.



## **5. ניהול המשחק**

1. מקום הקבוצות בטופס ייקבע לפי הרשום בלוח המשחקים – בסיבוב 1 קבוצה א' תהיה בצד ימין בטופס וקבוצה ב' בצד שמאל בטופס. בסיבוב המשחקים השני הסדר יתחלף.
2. כל קבוצה תציב את הרכבה בטופס המשחקים כראות עיניה במקום שנקבע.
3. לאחר הרישום של השחקנים לא ייתכנו שינויים על גבי טופס השיפוט.
4. במידה וקבוצה שיתפה שחקן שלא כדן או שלא עפ"י הכללים וסדר המשחקים הקבוע בטופס – ייחשב משחק זה כהפסד טכני לשחקן ששובץ שלא כהלכה. בנוסף, תיבחן העברת המקרה והעמדת הקבוצה לוועדת המשמעת בעמותה, זאת בהתאם לשיקול דעתו של רכז הענף.
5. במשחקי המחוזי אדה – לפני תחילת המשחק במידה ואחת הקבוצות המתמודדות תדרוש, תתקיים הגרלה בין נציגי הקבוצות לגבי מקום כל קבוצה בטופס, לאחר מכן כל קבוצה תציב את הרכבה כראות עיניה במקום שנקבע בהגרלה. במידה ולא תהיה דרישה כזאת, מקום הקבוצות בטופס ייקבע לפי הרשום בלוח המשחקים.

## **6. ציוד**

1. כל קבוצה חייבת להתייצב למשחק עם מחבטי טניס שולחן וקופסת כדורים תקינים (פלסטיק מסוג +40).
2. כל קבוצה חייבת להתייצב למשחקים עם תלבושת ספורט של מקום העבודה ועם נעלי ספורט.
3. שחקן שלא יופיע עם תלבושת ספורט כאמור לעיל לא יוכל להשתתף במשחק.

## **7. דו"ח שופט המשחק ו/או רכז הענף, שיפוט**

1. רכז הענף ירכז את דוחות השיפוט של כל המשחקים וימסור אותם בתום כל סיבוב למשרדי העמותה לספורט במקומות העבודה.
2. מילוי דוח השיפוט (לא כולל אירועים חריגים) יהיה באחריות ראשי הקבוצות המתמודדות. עם זאת בסמכותו של רכז הענף להוסיף את הערותיו לטופס בהתאם לאירועים שראה או שמע מראשי הקבוצות במשחק, למרות שלא שפט את המשחק בפועל.
3. במקרה שדוח שיפוט ימולא באופן לא תיקני ע"י ראשי הקבוצות, העניין ייבדק ע"י מנהל התחרות ולפי שיקול דעתו יחליט:
  - תיקון הטופס – במקרה של טעות אנוש.
  - משחק חוזר
  - הפסד טכני הדדי לשתי הקבוצות
4. בסמכותו של רכז הענף להחליט לשפוט בעצמו או למנות שופט מטעמו במשחק כזה או אחר, עפ"י שיקול דעתו.
5. בסמכותו של מנהל התחרות, לקבוע באם היתה הטיית משחק גם אם לא שפט בפועל, אך היה עד להטייתו של המשחק כצופה. במקרה כזה: יופסק המשחק לאלתר, הקבוצות המעורבות יושעו לאלתר ויודחו מהמשך הליגה.



6. דוח שיפוט הכולל בתוכו הפרת משמעת או כל תקרית חריגה ימולא ע"י רכז הענף. באחריות רכז הענף לשלוח את טופס השיפוט לעמותה עד שבוע מקיום המשחק.
7. דוח השיפוט שמולא ע"י רכז הענף או מי מטעמו הינו המסמך הקובע בכל הנוגע לעובדות הנוגעות למשחק כולל התקריות שאירעו בו לפני, במהלך או לאחר סיומו של המשחק.
8. לרכז הענף יש את הסמכות להוציא כרטיס צהוב לשחקן או לקבוצה כהתראה להתנהגות לא ספורטיבית (ובהתאם ל"אמנת התנהגות ספורטאית") או חריגה מהתקנון.
9. והיה ולאחר הוצאת כרטיס צהוב השחקן או הקבוצה המשיכו בהתנהגות שלא לפי התקנון או "אמנת התנהגות ספורטאית", בסמכות רכז הענף יהיה להוציא כרטיס אדום.
10. שחקן שהוצא כנגדו כרטיס אדום יושעה מיידית מהמשחק ובנוסף יושעה לשני משחקים במחזורים הבאים.
11. קבוצה שהוצא כנגדה כרטיס אדום תושעה מהמשחק ובנוסף תושעה לשני משחקים במחזורים הבאים.
12. שחקן שצבר 2 כרטיסים צהובים במהלך העונה יושעה ל-1 משחקים אוטומטית.
13. הוצאת הכרטיסים הצהוב או לחלופין האדום תיעשה פיזית או דרך הודעה מילולית.
14. מנהל התחרות יציין את סיבת הוצאת הכרטיסים בדוח השיפוט.

#### **8. משך המשחק**

1. הקבוצות המתמודדות ביניהן תשחקנה לכל היותר 6 משחקוני יחידים.
2. 4 ניצחונות במשחקונים מקנים ניצחון לקבוצה במשחק כולו. ברגע שקבוצה זוכה ב 4 ניצחונות, המשחק מופסק.
3. תיתכן גם תוצאת תיקו 3:3.
4. המשחקונים ישוחקו בהתאם לסדר המשחקים בטופס השיפוט.
5. כל משחקון יהיה לפי הטוב מ- 5 מערכות. כל מערכה תהיה עד 11 נקודות.
6. אם יהיה שוויון לאחר 4 המערכות תשחק מערכה חמישית לקביעת המנצח.
7. סדר המשחקים על השולחנות ייקבע ע"י מנהל התחרות.

#### **9. כרטיסי שחקן (כרטיסי ליגה)**

1. כל ראש קבוצה יראה דיגיטלית לראש הקבוצה היריבה לפני תחילת המשחק, את כרטיסי השחקן ואת רשימת השחקנים שייטלו חלק במשחק.
2. לפי דרישת הביטוח הלאומי חייבת רשימת השחקנים להיות מודפסת על נייר רשמי של מקום העבודה.
3. ראשי הקבוצות ומנהל התחרות, רשאים לבדוק את כרטיסי השחקן ורשימת השחקנים של הקבוצה היריבה. במידה ויש להם השגות בעניין חוקיות שיתוף שחקן, עליהם ראשית, לציין זאת בפני רכז הענף שמוסמך לקבל החלטה מיידית בהתאם. במידה ורכז הענף יתרשם שנעשה ניסיון מצד הקבוצה לשתף שחקן לא חוקי במודע, ייקבע הפסד טכני לקבוצה ובנוסף הורדת 4 נקודות בטבלת הדירוג, וכן הקבוצה תועמד לדין משמעתי ויישקל המשך דרכה בליגה. רכז הענף ירשום את כל הנתונים הרלוונטיים בדוח השיפוט.
4. היה ויתברר במועד מאוחר יותר כי שחקן ששיחק מטעם קבוצה כלשהיא לא היה שחקן רשום כחוק, יחולו ההוראות על הקבוצה שבסעיף ג' הקודם.



#### **10. מספר השחקנים במשחק**

1. כל קבוצה חייבת להתייצב למשחק עם לפחות 3 שחקנים.
2. קבוצה תוכל להתייצב עם 2 שחקנים עד 3 פעמים בכל סיבוב. לאחר מכן ייפסק לחובתה הפסד טכני.
3. קבוצה שתתייצב למשחק עם שני שחקנים - משחקיו של אותו שחקן נעדר בהתמודדות יירשמו כהפסד טכני לחובתה בתוצאה 0:3.
4. רכז הענף לא יתחיל משחק ליגה עם אחת הקבוצות התייצבה עם פחות משני שחקנים.
5. במידה וקבוצה תתייצב עם 2 שחקנים, בסמכותו של רכז הענף לשקול את ביטול תוצאות המשחק של הקבוצה עם הקבוצות המושפעות מכך, או דחיית המשחק למועד אחר ולא לקיימו באותו מועד שנקבע בהתאם ללוח המשחקים. שיקולו של מנהל התחרות יגזר מרוח הספורט וההגינות הספורטיבית הנובעת מחוסר איזון תחרותי עקב היעדר שחקן שלישי.
6. קבוצה שתתייצב למשחק ליגה, עם פחות משני שחקנים, תפסיד את המשחק בהפסד טכני.

#### **11. שיטת הניקוד בליגה**

1. ועדת הליגה תנהל את טבלאות הדירוג של הקבוצות בכל אחת מהליגות בהתאם לתוצאות שהושגו ובהתאם להנחיות המפורטות להלן בקשר לחלוקת נקודות ליגה.
2. קבוצה אשר ניצחה במשחק תזכה בשלוש נקודות בטבלת הדירוג.
3. קבוצה אשר השיגה תוצאת תיקו תזכה בשתי נקודות.
4. קבוצה אשר הפסידה את המשחק תקבל נקודה אחת.
5. קבוצה אשר תוצאת משחקה נקבע כהפסד טכני: 0 עבור אותו משחק.
6. קבוצה אשר נגד יריבתה כאמור בס"ק ג' נפסק הפסד טכני תזכה בשלוש נקודות בטבלת הדירוג, והתוצאה תהיה 0:4 לזכותה.

#### **12. שיטת קביעת הדירוג בליגה**

1. הקבוצה שצברה בתום המשחקים את מספר הנקודות הגבוה ביותר תתפוס את המקום הראשון בטבלת משחקי הליגה, ותזכה בתואר אלופת הליגה.
2. הקבוצה שצברה את מספר הנקודות השני בגובהו תתפוס את המקום השני בטבלה וכן הלאה עד לדירוג כל הקבוצות.
3. במקרה ובסיום המשחקים יהיה לשתי קבוצות או יותר מספר נקודות שווה, אז יקבע יחס המשחקים בין הקבוצות עצמן. הקבוצה שלה יחס טוב יותר מבין הקבוצות תתפוס את המקום הגבוה יותר בטבלה.
4. במקרה ובסיום המשחקים יהיה לשתי קבוצות או יותר, מספר נקודות שווה והיחס בין הקבוצות זהה, ואם העונה הגיעה לסיומה ויש צורך לקבוע קבוצה אלופה או קבוצה המיועדת לעלות, או לרדת ליגה, יקבע רכז הענף, משחק מכריע בין הקבוצות שביניהן יש שוויון.
5. המנצחת במשחק המכריע תקבע כאלופה, או כעולה.



### **13. אי הופעה למשחקים**

1. קבוצה אשר לא תופיע למשחקיה ארבע פעמים במקוטע, או שלוש פעמים רצוף באותה עונה תוצא מהליגה וכל תוצאות משחקיה יבוטלו. הקבוצה תהיה רשאית להירשם בעונה שלאחר מכן בליגה נמוכה יותר.
2. קבוצה אשר לא תופיע למשחקיה במשחקים קריטיים, בסמכותו של מנהל התחרות לשקול משחק חוזר או ביטול תוצאותיה עם הקבוצות המושפעות מאי הופעתה של הקבוצה, כדי לא לפגום בהגינות הספורטיבית.
3. קבוצה אשר יודעת מבעוד מועד על אי יכולתה להופיע למשחק, חובתה להודיע לרכז הענף (דוא"ל/טלפון) וכן גם לראש הקבוצה שאיתו הקבוצה היתה מיועדת להתמודד לפי לוח המשחקים. בסמכותו של רכז הענף לאשר הפסד טכני לקבוצה שהודיע על היעדרותה ללא סיבה, ובסמכותו של רכז הענף לאשר אי הגעה של הקבוצה השנייה.
4. קבוצה המתפרקת במהלך הסיבוב הראשון כל תוצאות משחקיה ימחקו.
5. קבוצה המתפרקת במהלך הסיבוב השני, יחשבו אך ורק תוצאות הסיבוב הראשון.

### **14. שינוי מועד משחק**

- בכל קבוצה אמורים להיות רשומים 6 שחקנים, לפיכך בקשה תאושר אך ורק במקרה שבו 4 שחקנים מהקבוצה אינם יכולים להופיע (יכולים להופיע גם 2 שחקנים למשחק).  
להלן רשימת המקרים שבגינם ראשי הקבוצות לשנות מועדי משחקים:
1. בימי אבל לאומי.
  2. עקב פטירתו ח"י של קרוב משפחה מדרגה ראשונה של אחד השחקנים הפעילים.
  3. עקב אירועים משפחתיים מדרגה ראשונה של אחד השחקנים, כגון: חתונה, ברית מילה, בר מצווה וכדומה ומאלץ היעדרותם של לפחות 4 משחקני הקבוצה הפעילים (נדרשת הודעה בדוא"ל מראש עד יום א' בשעה 17:00 באותו שבוע של המשחק בצירוף של המסמכים הרלוונטיים).
  4. עקב יציאה לשירות מילואים הגורמת להיעדרות כוללת של 4 שחקנים פעילים לפחות (נדרשת הודעה בעזרת דוא"ל מראש עד יום א' בשעה 17:00 באותו שבוע של המשחק בצירוף של המסמכים הרלוונטיים).
  5. עקב יציאה לחו"ל בתפקיד מטעם העבודה, הגורמת להיעדרות כוללת של 4 שחקנים פעילים לפחות. (נדרשת הודעה בעזרת דוא"ל מראש עד יום א' בשעה 17:00 באותו שבוע של המשחק בצירוף של המסמכים הרלוונטיים).
  6. סיור לימודי או ימי גיבוש מטעם מקום העבודה והשתתפותם של 4 משחקני הקבוצה בהם, תוך צירוף אסמכתאות רשמיות ממקום העבודה.
  7. עקב נפילה למשכב (נדרשת הודעה מיידית באמצעות דוא"ל של אישור רופא, הגורמת להיעדרות כוללת של לפחות 4 מהשחקנים הפעילים של אותה קבוצה).
  8. בהסכמה של 2 הקבוצות אך ורק להקדמת המשחק (נדרשת הודעה בעזרת דוא"ל מראש עד יום א' בשעה 17:00 באותו שבוע של המשחק בצירוף של המסמכים הרלוונטיים).
  9. מקרים נוספים שלא צוינו, אך קיבלו את אישורו של מנהל התחרות.