



תקנון ענף השחמט

1. תחולה

- א. הוראות תקנון זה הינן ייחודיות לענף השחמט ובאות להוסיף על הוראות תקנון האליפות, תקנון המשמעת וכל תקנון אחר של העמותה לספורט במקומות העבודה של מחוז ירושלים.
- ב. (1) על משחקי השחמט יחולו חוקי פ.י.ד.א. ותקנון האיגוד הישראלי לשחמט.
- (2) כל בעיה מקצועית שתתעורר בקשר למשחק ושאינן לה פתרון בתקנוני העמותה תיפתר, על ידי שופט הראשי של התחרות.

2. שיטת המשחקים

- א. הוועדה המארגנת, שתמונה על ידי הנהלת העמותה לספורט במקומות עבודה במחוז ירושלים, תקבע את שיטת המשחקים בהתאם למספר הקבוצות שנרשמו למשחקים.
- ב. שיטת המשחקים תהיה קבוצתית ואישית. דהיינו כל המשתתפים משחקים יחד (כולל ממלאי מקום) ורק התוצאות שהושגו במשחקים שנערכו בין שחקנים מקבוצות יריבות תובאנה בחשבון הדירוג הקבוצתי (התוצאות של 4 השחקנים הראשונים בכל קבוצה).
- ג. כל שחקן משחק שבעה משחקים והתוצאות של המשחקים נחשבות בדירוג האישי.

3. רישום קבוצה

- א. מקום עבודה שרוצה להשתתף בליגה לשחמט חייב להירשם בתחילת העונה בהתאם לתקנוני העמותה.
 - ב. מקום העבודה יעביר בעת הרישום רשימה של ששה עד עשרה שחקנים ואת סדר הצבתם בלוחות.
- סדר זה ישמר במשך כל עונת המשחקים.
 - ברשימה יצוין רכז הענף במקום העבודה.



4. קצב המשחקים

- א. המשחקים ייערכו בקצב של 50 דק' ו10 שניות לכל משחק בחלוקה שווה בין שני השחקנים.
- ב. משחקי בזק ייערכו לפי חוקי פ.י.ד.א. למשחקי בזק, בקצב של 4 דקות ועוד 2 שניות תוספת לכל משחק.

5. ציוד

- על כל קבוצה להביא איתה לפחות 2 מערכות שחמט (כולל לוחות) תקניות ולפחות 2 שעוני שחמט תקינים במחויאדה בלבד.

6. המשחק

- א. משחקי הליגה יתקיימו על 4 לוחות בהתאם לסדר שמות השחקנים ברשימה.
- ב. צבע הכלים של השחקנים ישתנה לסירוגין.
- ג. נעדר אחד השחקנים שברשימה מהמשחק, יוזזו השחקנים שאחריו ברשימה כלפי מעלה בהתאם למקומם כפי שמופיע ברשימה.
- ד. קבוצה שתופיע למשחק עם פחות משני שחקנים לא תוכל לפתוח במשחק ותפסיד את המשחק בהפסד טכני.

7. שיטת הניקוד

שיטת הניקוד תהיה כדלקמן:

- א. עבור ניצחון מקבלים 1 נקודה.
- ב. עבור תיקו מקבלים 1/2 נקודה.
- ג. עבור הפסד מקבלים 0 נקודה.

8. שובר שוויון

במקרה של שוויון בנקודות בין שתי קבוצות בטבלת הליגה ייקבע מיקומן על תוצאה ישירה בין 2 הקבוצות. במקרה של תיקו על ידי תוצאה בלוח הגבוה ביותר. במקרה שוב של תיקו תינתן העדיפות על הלוח ששיחק בלוח הראשון בכלים השחורים.